

Kooperationspartner

Kathrin Demmler

Direktorin
JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung
und Praxis

Sebastian Ring

Medienpädagogischer Referent
JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung
und Praxis

Stefanie Brosz

Medienpädagogin
JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung
und Praxis

Clemens Hochreiter

Geschäftsführer
Reality Twist GmbH

Luitpoldgymnasium München

Veranstaltungsort

WERK 1

Eventspace
Grafinger Straße 6
81671 München

Projekträger und Veranstalter

Wirtschaft im Dialog im
Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.
Infanteriestraße 8, 80797 München

Hauptsponsoren

bayme vbm /

Die bayerischen Metall- und Elektro-Arbeitgeber

Förderer



Bayerisches Staatsministerium für
Wirtschaft und Medien, Energie und Technologie

Kooperationspartner



Ansprechpartnerin

Andrea Filler
„Technik - Zukunft in Bayern 4.0“ im
Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.
Telefon 089 44108-177
E-Mail filler.andrea@bbw.de

Wirtschaft

im Dialog

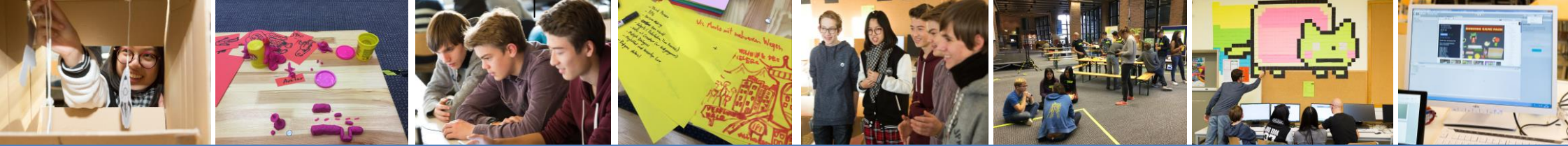
Technik
Zukunft
in Bayern 4.0

09. Februar 2017

game group^{IT}
Abschlusspräsentation

Veranstaltungsort

WERK 1 | Incubator
Coworking
Eventspace



game group^{IT}

Die erste Pilotdurchführung von game group^{IT} läuft im Rahmen eines Wahlfachs am Luitpoldgymnasium in München.

Die teilnehmenden Schülerinnen und Schüler haben sich seit Oktober 2016 intensiv mit der Konzeption und Entwicklung von Computerspielen befasst. Unterstützt wurden sie dabei von Medienpädagogen und Spieledesignern.

Wir laden Sie herzlich ein mit dabei zu sein, wenn die 12 Schülerinnen und Schüler ihre Computerspiele im Rahmen der Projektpräsentation vorstellen.

Bitte geben Sie bis zum **03. Februar 2017** eine kurze Rückmeldung, wenn Sie teilnehmen werden (filler.andrea@bbw.de).

Donnerstag, 09. Februar 2017

Let's Play

Vor und nach der Veranstaltung können Spiele an einzelnen Stationen getestet werden.

10:00 Uhr Empfang

10:30 Uhr Begrüßung der Gäste

Andrea Filler

Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.

Sebastian Ring

JFF- Institut für Medienpädagogik in
Forschung und Praxis

10:35 Uhr Talk „Die Bedeutung von Games für Wirtschaft, Schule und Bildung“

Bertram Brossardt

Hauptgeschäftsführer, bayme vbm –
Die bayerischen Metall- und Elektro-Arbeitgeber

Michael Mötter

stellv. Geschäftsführer
Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.

Kathrin Demmler

Direktorin
JFF - Institut für Medienpädagogik

Moderation: Andrea Filler

10:50 Uhr Kurzer Einblick in das Projekt

Stefanie Brosz

JFF- Institut für Medienpädagogik in
Forschung und Praxis

10:55 Uhr Präsentation der Spiele und Feedback durch ExpertInnen – Teil 1

Bertram Brossardt

Hauptgeschäftsführer, bayme vbm –
Die bayerischen Metall- und Elektro-
Arbeitgeberverbände

Michael Mötter

stellv. Geschäftsführer
Bildungswerk der Bayerischen Wirtschaft e. V.

Kathrin Demmler

Direktorin
JFF - Institut für Medienpädagogik

Clemens Hochreiter

Geschäftsführer
Reality Twist GmbH

Moderation: Andrea Filler, Sebastian Ring

11:25 Uhr Präsentation der Spiele und Feedback durch ExpertInnen – Teil 2

Moderation: Andrea Filler, Sebastian Ring

11:55 Uhr Schlussworte und Zertifikatsübergabe

12:00 Uhr Imbiss

Let's Play

Auch nach der Veranstaltung können Spiele an einzelnen Stationen getestet werden.

Stand Dezember 2016

Programmänderungen vorbehalten

Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen des bbw e. V.

Wir haben uns zertifizieren lassen nach DIN EN ISO 9001-2008

Kundenorientierte Weiterbildung mit Gütesiegel.

Auftragsnummer: 9211218003